FANS PAPER

Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се!!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

Брой 7, Година I — *Цена: на аванта*

Геймърска Олимпиада?

През XXI век това може да стане факт

Напоследък в геймърските клубове по света се разнасят две клюки. Първата е, че ще бъде създадена Международна федерация по компютърни игри по подобие на федерациите по футбол, баскетбол, лека атлетика и т.н. Втората клюка: най-добрите геймъри ще организират Европейска лига на шампионите (като футболната лига): с директни телевизионни предавания, със страхотни приходи от реклами и големи наградни фондове.

Още преди повече от три години, когато се появи първата QUAKE, по инициатива на фирмата IDSOFTWARE започнаха да се появяват т.нар. кланове - групички геймъри, които искаха да си прекарат по-добре времето в съвместна игра. Полека-лека тези "игрички" се оформиха в турнири с победили и победени, първенци и награди. И понеже апетитът идва с яденето, много геймъри взеха да мечтаят за световни шампионати, за олимпийски игри, за състезания на "най-добрите в професията". И макар че олимпиадите и световните шампионати засега са в сферата на неопределеното бъдеще, вече по света се организират турнири и то с немалки (до 10 000 долара) премии.

Въпреки че през последните години се правеха турнири с високи наградни фондове в RED ALERT, TOTAL ANNIHILATION или DESCENT, повечето турнири се провеждат с 3D-екшъни, особено след излизането на QUAKE 3 ARENA и UNREAL TOURNAMENT.

Според някои данни всяка седмица в света се разиграват около хиляда турнира, като почти във всяка страна има организирани групи от много добри геймъри, за които играенето не е просто забавление. Тези геймъри посвещават по няколко часа дневно на играта и наричат това не "геймърстване", а "тренировка". В сравнение със своите колеги от преди няколко години сега тези момчета и момичета разполагат с по-бърз Интернет и с игри, в които авторите предварително са вложили турнирни ре-

(http://продълж.8-а.стр)

ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

IRC-Worm.Septic

Този вирус се разпространява по mIRC каналите, при употреба на **mIRC script** програма. Той най-често поразява HTML файлове, като по този начин заразява и други компютри, когато от тях се пусне някакъв Интернет браузър и вече заразени файлове бъдат прочетени и то най-вече HTML страници.

Присъствието си бацилът издава на 1-во и 2-ро число всеки месец. Тогава "коварният взломаджия" показва на дисплея специфични съобщения и стартира определени видеоефекти. Посредством VGA функциите, вирусът променя цветовете на монитора, като ги изменя от светла към тъмна гама и обратно. Съобщенията, които ще ви обезпокоят и са сигурен индикатор за присъствието му са следните:

1-ви ден:

```
Only in your dreams you can be
truly free! ~ADarK.MeSsiAhA~
written by SeptiC [TI]
```

2-ри ден:

```
Pure evil comes from within!
~ADarK.MeSsiAhA~ Written by
SeptiC [TI]
```

Вирусът поддържа специална "защита", която обезвреждa повечето стандартни антивирусни програми, като същевременно изписва едно подвеждащо съобщение за потребителите:

```
You are protected by a devine
power ~ADarK.MeSsiAhA~ will not
touch your file.
```

DOS COM и EXE заразител

Основната част на този паразит е обикновен DOS вирус, който е закодиран и компресиран и чака удобен момент - активиране на вече заразен файл. Тогава той разгръща, декодира вирусното тяло и стартира основната си процедура по заразяване. Следва прикрепяне към DOS COM и EXE файлове, които мигновено се превръщат в разпространители на заразата. Самия процес на инфектиране се състои в модифициране на file header-а и прикрепване на компресирания вирусен код към края на файла.

Бацилът обикновено издирва и заразява файлове в "current directory", но също така и в "parent directories", както и по директориите на всички драйвове от C: до G:. Той про-

(http://продълж.2-а.стр)

MNEWS MICROS

Interstate '82 на Activision стана златна

Activision обявиха, че Interstate '82 е вече златно заглавие. Продължението на забавната поредица за седемдесетте години, съчетаваща елементи на рок културата с екшън и бясно шофиране, ни поднася нови приключения в стил Miami Vice.

В оригиналното заглавие играехте шампиона Groove, който трябваше да отмъсти за смъртта на сестра си. В новото заглавие играете най-добрия му приятел Taurus, който с помощта на сестра си Sky, трябва да открие Groove преди това да са сторили злите ви врагове.

Обявиха разширение на играта Rogue Spear

Нов mission pack за Rogue Spear ще бъде пуснат в най-скоро време. Разширението, озаглавено Urban Operations, поставя на изпитание уменията ви да се справите с опасна група терористи в градски условия. Ситуациите са пресъздадени изключително реалистично, улиците са пълни с минувачи и коли, а вашата задача е да запазите операцията с кодово название Rainbow Six в абсолютна тайна.

Очаквайте новото приключение в началото на 2000-та година. *[Red Storm]*

3DFX ще огласят новостите около, разработената от тях нова технология "Napalm"

Водещата фирма в разработката на 3D графични технологии 3DFX ще разкрие подробности около новия си графичен продукт - Napalm, първия по рода си 3D гигапикселна графична карта. Сведенията за тази революционна технология за момента са доста оскъдни, но по предварителни очаквания тя ще дава възможност за постигане на скорост над един милиард пиксела в секунда и над 60 фрейма в секунда.

вярява разширенията на файловете и не заразява: COMMAND, ??A*, ??NP*, ???GW* файлове; задейства mIRC инфекциозната си дейност само ако открие MI* (MIRC.EXE, MIRC32.EXE) файлове. От друга страна тази инфекция е опасна, защото разрушава антивирусни файлове от типа: F-*, TO*, TB*, SC*, AV* (F-PROT, TBAV, SCAN, AVP) - вирусът просто ги изтрива и ги замества с паразитни кодове, които при активиране изписват следното съобщение и връщат компютъра в DOS:

~ADarK.MeSsiAhA~ a Digital Touch of DarKness! Written by SeptiC [TI] .

Вирусът също така открива и заличава ANTI-VIR.DAT файла, ако такъв съществува.

Заразяване на BAT файлове

Бацилът проявява особен афинитет към BAT и HTML файлове и ги заразява в същите директории. Докато заразява BAT файлове, вирусът записва специален код в края на файла и по специално в секцията за DOS команди, като измества DOS "dir" командата с две други инструкции: първата за стартиране на PORNO.COM, втората за изпълнение на DOS "dir" инструкция. Като резултат, при всяка "dir" инструкция се задейства привнесената от паразита връзка PORNO.COM.

Вирусът създава връзката с PORNO.COM в Windows Command директорията. За да открие тази директория, той пробва последователно следните три варианта:

C:\WINDOWS\COMMAND
C:\WIN95\COMMAND
C:\WIN98\COMMAND

Ако нито един от тях не сработи, вирусът пуска този файл в "current" директорията. След това отваря C:\AUTOEXEC.BAT файл и го заразява по същия начин, както всички останали BAT файлове.

Заразяване на HTML файлове

Докато заразява даден HTML файл, бацилът създава в същата директория заразен бекап с име PATCH.COM и прикрепя към края на заразения HTML файл кратък набор от HTML команди, които показват следното съобщение:

Download The Latest Patch!
Click Here!

Това "Click Here!" е линк към вирусния PATCH.COM и се активира ако кликнете върху него. По този начин вирусът се възпроизвежда и заразява още повече системата.

mIRC script

Вирусът следи внимателно за mIRC клиенти в системата и при тяхното появяване създава нов SCRIPT.INI файл в същата директория. Той може да сканира едновременно за mIRC в шест директории и не изпуска своя mIRC компонент, ако не открие директория от типа:

C:\MIRC
C:\MIRC32
C:\PROGRAM\MIRC
C:\PROGRAM\MIRC32
C:\PROGRA~1\MIRC
C:\PROGRA~1\MIRC32

При заразяване на mIRC клиенти използва същият трик, както и другите mIRC вируси известни засега, а именно заместване на стандартния mIRC script файл SCRIPT.INI с инфектиран. Когато mIRC клиента започне със заразен script, той приема този файл и следва неговите инструкции.

Заразеният SCRIPT.INI съдържа няколко команди. Основната измежду тях е за разпращане на вируса: когато някой юзър изпрати/получи някакви файлове, вирусът прикрепя към тях заразната си паразитна апликация PORNO.COM. файл.

Вирусът също така изпраща съобщения до всички юзъри на канала. Когато инфектиран клиент се свърже с IRC сървъра, вирусът изпраща съобщение до всички потребители по канала с заглавие "SeptiC_dm": Съобщението е следното:

I am your servant! I have been turned into a zealot of darkness
Only in your dreams you can be truly free! ~ADarK.MeSsiAhA~ Written by SeptiC [TI]

На "666" стринг вирусът видоизменя topic-а на канала (темата, която се изписва в най-горния прозорец на канала от администраторите), ако разбира се заразеният юзър има нужните привилегии. Новия topic изглежда по следния начин:

~ADarK.MeSsiAhA~ a Digital Touch of DarKness! Written by SeptiC [TI]

Съобщението, което вирусът разпространява по канала в този момент е:

I Obey my master! long live satan

В същото време всички "заразени" юзъри биват "изритани" от канала със следното съобщение:

Your word is my command, Power to satan!

Открит е нов "СУПЕР" вирус, който заразява едновременно DOS, Windows 95, Windows 98, и Windows Help файлове.

Напоследък зачести броя на вирусите поразяващи Windows 95, Windows 98 и Windows NT. Това е лесно обяснимо от гледна точка на това, че това са най съвременните, мощни и широко разпространени операционни системи, позволяващи на потребителите достъп до най-широк кръг от апликации и най-подходящи за задоволяване на ежедневните информационни нужди. Всичко това обаче е за сметка на по-голямата уязвимост на тези системи към потенциално вредни и опасни приложения, повечето от които са неизвестни за редовия потребител.

След откриването на полиморфния вирус Win95.SK от служителите и специалистите в Kaspersky Lab това е втория подобен вирус, който заразява както DOS, така и Windows 95, Windows 98, и Windows Help System файлове. Вирусът съчетава много елементи, които сами по себе си не са уникални, но са неповторими като съчетание, което прави новият бацил супер опасен и уникален.

Win95.SK е паразитен, полиморфен Windows заразител, който вирее под Windows 95 и Windows 98 и директно заразява Windows Portable Executable (PE) апликации. Той също така модифицира Windows Help файлове и пуска свои копия в системните файлове, като мигновено ги стартира, когато заразените файлове бъдат активирани. Този вирус може също така да се прикрепя по-разпространените по Интернет архиви от типа на ZIP, ARJ, RAR и HA. Паразитните добавки към Windows Help системните файлове и архиви имат вътрешна структура на стандартни DOS COM програми. Ако те бъдат активирани под операционна система Windows Operating System те могат да инсталират резидентно копие от вируса, което да действа скрито от юзъра и да инфектира директно Windows PE апликациите.

Вирусът има и други деструктивни способности и е в състояние да изтрие съдържанието на всички драйвове, ако по тях открие апликации на някакви антивирусни програми. За щастие AntiViral Toolkit Pro предлага пълна защита от този бацил, която включва неговото откриване, обезвреждане и отстраняване.

Central Command и Kaspersky Lab съобщават за откриването на нов клон на изключително опасният вирус Chernobyl (Чернобил). Новата модификация е наречена от откривателите й Emperor (Император).

Вирусът Chernobyl стана най-прочутия компютърен паразит за този век, благодарение на злополучната слава, която спечели, след като зарази хиляди компютри по цял свят. Той причини огромни загуби на човеко-часове, данни и дори хардуерни елементи, като по този начин порази стотици информационни системи в глобален мащаб.

Новият му клон, наречен Emperor носи още по-силен унищожителен капацитет и има възможност да зарази още по-голям брой компютри. "Императорът" има допълнителна технология, която му позволява да заразява повече системи за по-кратко време и да прониква по-далеч от своя предшественик.

Става въпрос за изключително опасен, полиморфен вирус, настаняващ се в паметта на системата, с големина около 6000 байта. Заразява DOS (16-bit) COM и EXE програми и променя Master Boot Record-а на твърдия диск, както и boot сектора на флопи-устройствата. Използва много коварни и трудно откриваеми методи и алгоритми за заразяване и скрито преминаване през различните антивирусни програми.

Разрушителният му ефект е идентичен с този на печално известния му предшественик Chernobyl. В състояние е да заличава данни от хард-диска, както и да увреждa Flash BIOS-а, като по този начин прави съответната конфигурация неизползваема.

Здравейте, приятелчета!

Е, и какво! Искахте корица - имате я! Дано да ви хареса и повече да не роним сълзи на тази тема;-). Няма да коментирам този брой; очаквам вашите отзиви и коментари. Много неща променихме и ще го правим, докато ни писне и по-точно докато MasterGames стане същинско европейско издание. А за тези от вас, които откриятт и опишат най-точно промените в този брой в сравнение с предишните, сме предвидили 20 едногодишни абонамента. Очакваме писмата ви!!!

По традиция в този и следващите два броя сме подготвили награди, които бихте могли да получите от MasterGames. По-вече подробности ще намерете на рекламната страничка и ще разберете какво и как можете да спечелите. Играйте и няма да съжалявате!

GМаниак

Ні, бре пичове!

Как е гейменето? Браво на вас, бре! Тоя път надминахте очакванията ми. По-готини статии на бях чел! При нас в Кюстендил списанието пристигна много рано: истина, но факт! Само че имам още няколко въпросчета и предложения:

1. Защо казвате, че ICQ се регистрира бавно? Аз имам три ICQ-та и едно го регистрирам за две минути. INFOTEL ми е доставчик на Интернет!

2. Защо не направите конкурс за най-добър дизайн на страница в Интернет? Само че страниците да са на феновете на Master Games или поне да са потеране. Вие да оценявате дизайна. И накрая на всеки брой ги публикувайте (някак като TOP 10). Наградата вие я измислете.

3. Ще ви бъда благодарен, ако в NO EXIT публикувате решение за THE CURSE OF MONKEY ISLAND 3. Имам я рязана. Знаете ли какво става?

:Та геймя си аз и стигам трета част! Но по едно време мишката ми изчезва и само мога да си гледам тия грозни пирати. Е, намерих save в играта и ми тръгна! Ако можете, вие или вашите читатели, изпратете ме в IV част.

Ми това е от меннн!!! Чаооо!!!

Петьо Ненов

Здрасти, Петьо!!!

Честно казано, направо щях да се поболея, ако не бях получил писмо от теб:) Искрено се радвам, че списанието все повече ти харесва (то нали това е и нашата цел, де). Ще се постарая да бъда кратък с отговорите, защото ще ми свърши мастилото ;-)

1. Прочети по-внимателно отговора ми към The Killer от предишния брой и ще се убедиш, че не съм казвал такова нещо. Обратното е и точно това имах предвид - регистрирането на нов потребител за ICQ е въпрос на няколко минути. А онова, което исках да кажа, е следното: да речем, че регистрираме UIN за ICQ и го съобщим на читателите. Всички се кефят и нетърпеливо чакат да ни видят online. Да, ама ние в момента нямаме достатъчно време за ICQ и вие трябва напразно да чакате и да ни гледате постоянно offline. Това се опитах да кажа на Killer-а в отговора ми към него, но явно не сме ме разбрали - всяко нещо с времето си. Дано този път всичко да е съвсем ясно.

2. Идеята е супер. Сигурен съм, че ще има страхотен отклик от страна на читателите. Трябва само да се измислят условията на конкурса и наградите. Може да ти звучи съвсем простичко, обаче въобще не е така. Но заради това "само" ще положим необходимите усилия, пък каквото стане!

3. Работим по проблема, който ти е на сърцето. Смятам, че скоро ще ти помогнем. А дотогава, призовавам всички геймъри: помогнете на Петьо Ненов (стига да можете, разбира се)!

Не успях да съм кратък, но ми беше изключително приятно да ти отговоря и можеше да продължавам да си пиша е-хеее! Доскоро!

GМаниак

Howdy, Master Games!

Пише ви човекът, който гладува 2 дни, за да се абонира за списанието ви. За списанието направо съм _._._ (без думи). Заедно с един мой приятел ви пращаме Zerg-че с надеждата да го публикувате в Made in BG. Друго няма.

Asta La Vista For now!

Vulu and Tohi

Здравейте Vulu and Tohi!

Жалко е, че за да се абонира човек за любимото си списание се налага да гладува. Това е абсурд. Но какво да се прави, живеем в страна, която някои наричат Абсурдистан. Затова предоставяме шанс на теб и всички останали да спечелите годишни абонаменти и това си зависи от вас. (Как могат да се спечелят, прочети в увода!)

За Зерг-чето цялата редакция смята, че е супер. Давайте в тоя дух. Очаквам пак да ни пишете. И ако писмото ви е подългичко, няма да ви се разсърдя.

GМаниак

Ні, на всички от MG!

Пише ви REDSTAR - ваш фен от Разград. Нямам много броеве от вашето списание, но то ми харесва изключително много! Имам компютър и съм вързан с денонощен Internet. Пиша ви, за да ви кажа, че сте super! Радвам се, че MG ще стане с твърди корици. Ако може, непременно увеличете съдържанието на вестничето "Геймърско дело". За жалост, не мога с нищо да ви критикувам, защото списанието е extra отвсякъде. Е, това е от мен! Хайде bye!

Винаги ваш фен: REDSTAR!!!!!

Здрасти, REDSTAR!

Привет и на всички геймъри от Разград. Как са игрите? Бърз ли е Интернета?

Това че нямаш много от броевете на списанието не е болка за умиране! Важното е, че списанието ти доставя удовлетворение. Ако преценяш, че искаш да притежаваш още някой брой, винаги можеш да си го поръчаш. Благодаря ти за добрите думи за нас - кой не се радва на похвалите. Съдържанието на "Гей-

(http://продълж.4-а.стр)

Аз, фен на списанието и заклет гейм маниак заявявам, че желая да се абонирам за:
☐ 3 месеца; ☐ 6 месеца; ☐ 12 месеца; ☐ завинаги (зачеркнете вашето желание)
Цени без/със CD: 3 месеца - 7900/20 800 лв.; 6 месеца - 15 000/40 000 лв.; 12 месеца - 28 800/78 000 лв.

ТАЛОН/ФОРМ ЗА АБОНАМЕНТ за MASTER GAMES - 1999

Трите имена на геймъра: .....

Точен адрес: гр./село ..... код ..... област .....

община ..... ул. .....

№ ..... бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел.: .....

ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: 1124, София, ул. "Николай Ракитин 1, ет. 2, фирма "ДАРТ-София , за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

„Ърско дело" е доста обсъждана тема. В предния брой казах ясно, че големината на вестника зависи доста много от вас, читателите. Радва ме, че не си забелязал за какво да ни критикуваш, аз обаче имам една малка забележка към теб: защо като си свързан с денонощен Internet, използваш обикновената поща? Чакам да получа електронно писмо от теб. Вуе!

GМаниак

Здравейте мънички, сладички, двугодишни, гадничкиMaster Gamer-ченцанцанцанца!

Пише Ви Ваш голям фен, който има всички броеве на нашето списание и е адски обиден от отношението Ви към хората. Слушайте, братя геймъри. Отивам аз на "Николай Ракитин" 1, ет.2, за да си купя новия брой направо от редакцията!!!!!!, понеже не го видях никъде на "Славейков". Хубаво, звъня аз, отваря ми едно любезно редакторче и аз без да се помайвам си поръчвам списанийцето. Той ми го дава, опитва се да ме накара да си купя шапка, ама не му се отваря парашута (нямам толкоз пари) и аз си тръгвам. В къщи се излягам на дивана, за да прочета списанието от кора до кора, както си му е реда. Разкъсвам опаковката и какво виждам - въпреки надписа на корицата вътре НЯМА ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО. Е, к'ва е тая дискриминация? Ъ? Моята молба е: нека да ми бъде изпратено едно вестниче, да ми се запази една шапка, че може пак да дойда, и заедно с вестничето да кажете: предлага ли се компютърът MG LEVEL 3 за $777 с монитор 19" или 17" и, ако да, колко струва?

Винаги Ваш фен
Baal-Zamon

Чао!

P.S. става въпрос за MG #16

Здравей, Baal-Zamon!

Неприятно изненадан съм от новината, която получих от теб, но пък съм и доволен, че мога да ти отговоря публично. Щом като си наш фен и имаш всички броеве на списанието, вероятно знаеш процедурата по излизането на всеки брой. Поради неколегиалното отношение на някои служители от печатницата (виж #12 на MG) сме принудени да печатаме на отделни места списанието и вестника и после да ги комплектоваме в редакцията. Ние сме хора, а не машини - възможно е да станат грешки. Възможно е и ти да не си единственият читател, който не е получил вестника. Хубаво е, че нададе "вой" и пишеш за случилото се - каквото зависи от нас, ще го оправим. Но зарежи дискриминацията. Доказали сме го, че феновете са най-важни за нас: не сме отказали на никоя ваша молба или желание и ще продължаваме в този дух! В редакцията сме ти запазили брой на "Геймърско дело" и, ако евентуално желаеш, шапка. Компютъра MG LEVEL3 се предлага и със 17", и с 19" монитор. Цената ще научиш като дойдеш в редакцията, за да си вземеш ТВОЯ брой на "Геймърско дело". Моля за извинение от името на цялата редакция за допуснатата грешка.

PS. Тъй като зачестиха случаите на оплаквания за упражнен терор върху вас от един и същ индивид от нашата редакция, му приложихме следната аспаруховска присъда: "На онова малко и нахално редакторче да се резнат ръчичките и езика, за да спре да изнудва повече бедните жертви, попаднали по неволя в редакцията на MasterGames." Надявам се този рецидив да спре дотук. Sorry!!!

GМаниак

!!!ZDR!!!

Извинете, че ви пиша на кирилица и аз не обичам много да пиша на нея ама все пак ми е роден език български! Почвам по кратката процедура (Аз съм ваш читател отдавнааа):

1. Сложете по-твърди корици. Та това списание не се чете повече от един път (все едно съм си купил тоалетна хартия (моля ви не се обиждайте ама днеска писах съчинение хехехе:)))

2. Тоя д-р Гъз от комикс стана на картинена каша (имам предвид че прилича на съвременно художествено произведение, т.е. картинка която единствена цел е да и дойде някакъв простак наричащ се худ. критик отдел изобразително изкуство)

3. Тоя диск с неговия наложил се за MG интерфейс стана банален

4. Сложете малко повече и по-сериозни I-net програмки HTML editor-и Java script-ове (не много бе по един Html editor и 15 ама хубави Java script-ове е достатъчно според мене няма да заеме даже 1 mb) и може малко други пособия за "www" след като вече запалихте страстите за webs

Това е от мен другия път може да съм по-малко садистичен

Lightdark (истинското ми има е Ilian ама това да си остане публична тайна :)(:)

Привет, Lightdark!

Гледай другият път да си по-грамотен, а за садистичността не бери грижа (полиция, съд, затвор). Няма нищо страшно да пишеш на родния си език, стига да го знаеш. Щом настояваш, ще приема извиненията ти, но писмото ти оставям във вида, в който сам си го написал. Съветвам те: НЕ ГО ПОКАЗВАЙ НА УЧИТЕЛИТЕ СИ! А ако не знаеш, че можеш да съсипеш софтуера дори с една запетайка, зарежи компютъра! Но и аз ще карам по кратката процедура:

1. По-твърди корици ще сложим! Ха-ха-ха;-) Дотогава по-внимателно прелиствай страниците и чети списанието по-вече от един път. Ха-ха-ха;-) Дори с железни корици, ако я караш така, много е съмнително дали ще прочетеш повече. Пробвай и напиши как е този път ;-)

2. А бе ти май си се заблудил! За пръв път чувам е, че на страниците ни има гъзове или подобни образи. Е, интелигентни сме и се сетихме какво имаш предвид. Явно говориш за многоуважавания и известен д-р Гъз. Обещахме да направим интервю с автора на комикса More GoTTT, но тъй като на никой от нас не му беше да се занимава с него, казахме му: "More GoTTT-е, я си вземи сам едно интервю и дай да го публикуваме". И той, к'во да прави, отиде послушно в един ъгъл и почна да си говори. Мина-немина време и по едно време, гледаме го с учудване и викаме: "Тоя да не е откачил, че си говори сам!?". А той какво? Прави си интервю човекът. И какво мисли той за комикса виж в "Геймърско дело" в сегашния MG.

3. Не интерфейсът, а дизайнът поостаря. Нов дизайн има, но за да го пуснем, ни трябват време и пари, с което се съобразяваме. Засега, смело го казвам, имаме най-бързия интерфейс в сравнение с дисковете на другите списания.

4. Относно последната ти забележка: това е продуктивна идея и ще се опитаме да я осъществим.

GМаниак

ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име: ..... Фамилия: ..... Възраст: ..... г.

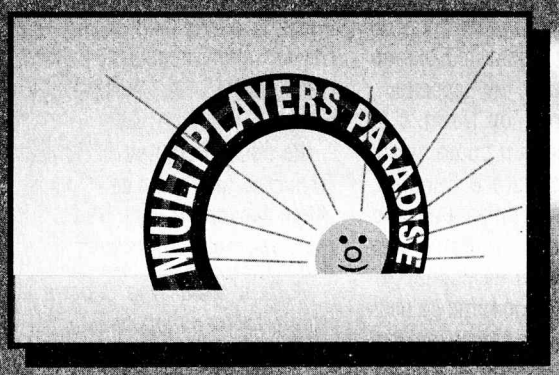
Адрес: .....

тел./e-mail: ..... име на подрубриката: ..... (търси/предлага - моля, подчертайте)

Текст: .....

.....

.....



Клубове в София:

"MultiPlayer"
ул. "Хан Аспарух" 49А, ап. 3

При "Паяка"
ул. Солунска 34 (партера), тел.: 891 130

"Net Games"
бул. "Христо Ботев" 11

"Мрежата"
ул. "Гурко" 13

"Легион"
пл. "Славейков" 9 (безистена)

"Game Net"
бул. "Е. Георгиев" (до Орлов Мост)

"Компютър Геймс"
ул. "Неразделни" 2

"StarCraft"
ул. "Стефан Караджа" 12 (партер), тел.: 988 10 06

"Синия Слон"
кв. "Хиподрума", ул. "Урвич" бл. 39, вх. Б, тел.: 521 944

"Меделин"
жк "Младост 1", бл. 34

"Track"
бул. "Стамболийски", бл. 137, ет. 2

"Wizard"
ул. "Граф Игнатиев" 21, тел.: 981 77 00

Ju Soft
ул. "Борисова" - зад кафе-бар Рубин

"VR"
ул. "Кирил и Методий" 4

Diamond Net
ул. "Пиротска" 19 зад БСУ
comp.games, internet

Здравейте, фенове

За да разширим тази рубрика и тя да стане по-интересна, призоваваме нашите читатели да ни известят за най-добрите клубове в свойте градове - как се казват, къде се намират, какво се играе в тях и каква оценка им давате по десетобалната система.

Молим Ви пишете ни!!! Благодаря предварително!

Ваш, GManиак

Клубове в провинцията:

"NET+"
(над механотехникума), Стара Загора

"CGN"
Бургас - улицата над ресторант "Афала"

"Армагедон"
ул. "П. Яворов" 11, Варна

MGP
Шумен

"Mortal Combat"
бул. "Руски" 105, Пловдив

"Мрежата"
ул. "Цар Освободител" 21, Хасково

"FireNet"
ул. "Александровска" 94, Бургас

"Галактика Кибер"
Габрово

"ISI Internet"
Пловдив

"Fight"
в Търговски Дом, Варна

"Voodoo Net"
ул. "Д-р Г. Вълкович" 4, Пловдив

Здравейте всички там!

С ГОЛЯМА гордост ви пращам първата официална BETA-версия на моя CDPlayer! Да, това е iCDPlayer ver 0.5 build 12.

ВЯРНО доста се озорих докато го завърша. Е, получих малко помощ от Marco Cantu (за mci_tmfs_. Абе да гледа времето). Както разбрахте това не е окончателната версия на iCDPlayer-а (interactive CD Player), защото имам още малко работи да добавя. И ПРЕДИ ВСИЧКО да нарисувам по хубав SKIN или да го пипна още малко сегашния.

CDPlayer-а Е (и ще бъде) АБСОЛЮТ БЕЗПЛАТЕН (FREEWARE). Написан е изцяло на Delphi3 (ето това доказва на хората, които мислят Delphi за тъпо и скапано, че не е така!)

ОКІ, разгледайте го в редакцията и го оценете. Пък ми напишете отговор (с оценката)

А, открил съм доста бъгове. Един от най-сериозните е "Volume Control"-а. Знайте, че на някои компютри няма да работи (вероятно заради драйвера за саунд картата). Но май се сещам от к'во е. Ша го опраим. Но са нямам време (щото изчиствам други бъгове).

ОКІ

Очаквам RE скоро!

Bye - InSANE

Здрасти, InSANE!

Ти самият си същинско удоволствие! Бяхме сред първите, които тестваха iCDPlayer-а - той не е лудост (в сравнение с прякора ти:))! Нормално е да се поозориш, като се има в предвид това, което си направил. Вярно е, има по някое бъгче туктам, но коя програма е тръгнала безпроблемно от първия път! Сигурен съм, ще отстраниш проблемите. Според мен player-ът ти е супер. Оправи бъговете и ни го изпрати, за да го пуснем в следващото CD на MG.

До издателите на MG

Скъпи - а бе глупости, я направо да казвам, че не сте ми скъпи и че аз категорично НЕ СЪМ ФЕН на вашето списание. Просто искам да ви направя някои големи забележки. Ако мислите, че списанието ви е най-четеното геймърско списание в България, жестоко се лъжете! Най-четеното си е ???????, докато не се постегнете.

1. Първото най-важно нещо: 7 лв. с диск. Както вика един мой приятел: "ARE YOU CRAZY?". Съжалявам че го казвам, но ако не намалите цената с 2-3 лева, просто забравете. MG ще стане най-ТЪПОТО геймърско списание в България.

2. В диска имате толкова стари игри и shareware програми, че няма накъде (напр. в диск 15 на MG сте сложили WinRAR и WinBoost 98 след като в ????????? бе публикувана много преди това). И намалете малко - не, намалете МНОГО тези cheats, faqs и patches. Вие просто сте препълнили диска с такива работи. На мястото на чийтовете сложете DLH98 и сложете точка по въпроса! На празното място добавете още игри и shareware програми и (това разбира се ще стане по-късно) нещо като "празно място" на диска където ваши фенове са направили игри или програми и са ви ги изпратили.

3. Направете рубрика с писма, като си направите E-mail адрес

(http://продълж.6-а.стр)

специално за тази рубрика.

4. Сложете дебела корица.

Ако изпълните тези неща или поне се опитате да ги изпълните, списанието ви може да вдигне тиража и да станете конкурентно способни. Това беше от мен.

Maniac

Браво, Maniac-о!

Поне в едно нещо със сигурност имаме допирни точки - всички си падаме по игрите. Да се намират кусури е лесно, но да сме идеални е по-сложно. В десетината реда, които си ни пратил, огледай граматиката. Но да оставим софтуерните дреболии и да тръгнем подир съдържанието, което носи твоето послание. Едно подобно списание май фалира през лятото поради ниска цена и малка аудитория, но се намери някой да го подпре финансово и сега то е скъпо издание с още по-ниска цена. С лесни пари всеки го може, ама докога!? Не цената прави едно списание по-умно или по-тъпо, а съдържанието му!

Начинът, по който разсъждаваш, не изисква кой знае какво напрягане на мозъчните клетки. Купувам си един брой на списанието, пускам диска и гледам на него WINZIP: ха-ха-ха; тия са пуснали WINZIP; я да им кажа, че са закъснели. Защо, драги, не провери дали в предишни броеве на диска ги няма тези програми (например в #13 има WINRAR). Ако кажеш, че повтаряме съдържанието, прав си - повтаряме програми, но всички се сещат защо. А за демото не си струва да приказваме, защото е публична тайна, че все сме с няколко крачки по-напред от конкуренцията.

Не разбирам какво ти пречи да пишеш адрес на този E-mail! Нали така или иначе публикуваме писмата ви от електронната поща.

И какво за дебелата корица?. Както виждаш - има я!

GManiak

Hello, Guten Tag, Bonjour, Chao, Buenos Dias, Добрий Ден, Мараба MG team &

Юзър name-мът ми е TNTBOY и съм от Бургас. Аз съм ваш яко горещ и доверен фен. Смятам че нашето списание е: ULTRA-MEGA-SUPER-БОМБАСТИЧНО-НЕВЕРОЯТНО-ПРЕВЪЗХОДНО-УДИВИТЕЛНО-СТРАХОТНО-УЖАСНО ГОТИНО. С четките спирам дотук, защото не те са целта на писмото ми. Предлагам:

* С тениската се справихте чудесно и уцелихте 10/10. Моята идея е за другото лято да направите тениска с Доктор Гъс в различните му вариации.

2. Рубриките Top News & In Brief!!! са за едно и също: игри, които се очакват в бъдеще. Това е пилеене на страници. Ако питате мен, оставете Top News. За сметка на освободените страници можете да разширите комикса например (ох, дано-о-о-о-о).

Едно въпросче: Можем ли в BG MADE да участваме със software-чета, изнамерени от нас в Internet, които биха улеснили живота на геймъра? И една молба: може ли да получа JPEG-чета или каквито имате картинки с Доктор Гъс, които мога да си гледам, а дори да си украся desktop-а.

А сега едно несъгласие. Хич не съм съгласен с писмото на семейството от Пловдив от брой 14 ('Геймърско Дело'). Те казват, че комикса бил това и онова и че го четяли деца. Аз обаче мисля, че комикса е предназначен за геймъри, което предполага, че са тинейджъри, а не група фъстъци, които при първата леко пикантна картинка се изчервяват като харманлийски домати (а някои от тях после в банята ***ЦЕНЗУРА***:-) Няма заради тях да правите комикс Сънчо (Аз съм Сънчо, ида от горица...). НЕ СЕ ПОДДАВАЙТЕ НА ТАКИВА ГЛУПОСТИ!

Ша прощавате за ОГРОМНОТО писмо, ама като се увляко... **Айде засега толкуз. Чао :) :) :)**

((((((((((калимера), TNTBOY!

(Това е гръцката версия на всички твои поздрави!)

Писмото ти размекна сърцата на цялата редакция. Такива топли и сърдечни думи са радост за всяко ухо. Приеми големите ни благодарности!

Идеята ти за тениска с д-р Гъс е превъзходна - голям кеф ще е да осъществим твоята идея. Прав си за рубриките In Brief и Top News, така че следват промени. И хич не бери грижа по другите въпроси! Ама, разбира се, изпращай такива software-чета. Целта на геймърското списание е да улеснява и информира геймърите и идеята ти е добре дошла! Относно картинките с д-р Гъс няма да ти отговоря:) Шегувам се, но ще те изненадам!

Останалата част от писмото ти няма нужда от коментар. Прощавай за оскъдния отговор, но писмото ти е просто фантастично!

Чао от мен:)

GManiak

Тук публикуваме безплатно вашите кратки обяви.

Подрубриките:

HARDWARE - замени, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.

GAMES - замени, търсене и предлагане на игри

RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид

HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.

Забележка: *Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от списанието.*

HARDWARE

ПРОДАВАМ оригинална SEGA MEGA DRIVE с 2 касетки. Цена 55 лв. - (02) 2922816

GAMES

ПРОДАВАМ или заменям оригинални дискове за PSX, за контакти тел: (02) 57 51 98 всеки ден след 4:30 ч.

ПРОДАВАМ дискове за SONY PLAY STATION. Цени: 5 лв. и 9 лв. (02) 292 28 16

ПРЕДЛАГА разпродажба на CD-та с игри за PC по 7 лв. за 1 бр. тел: (02) 89 41 41

MICROS NEWS

Ultima IX най-после стана златна

Origin Systems съобщиха, че последната игра от серията Ultima вече е златна. Играта предлага реалистична атмосфера, пълна триизмерност, редуване на ден и нощ, както и променливи климатични условия. Репликите на над 200 персонажа са написани от професионални сценаристи и са напълно дигитализирани. Според създателите на играта това е най-добрия коледен подарък за всеки геймър.

Sheep се бави

Sheep, последната разработка на Empire Interactive ще излезе със закъснение, съобщиха производителите.

Играта трябваше да се появи през последното четиримесечие на 1999 за PC и Playstation, но за сега премиерата й се отлага за 2000-та година. В крайна сметка играта ще изглежда доста по-различно от вече разпространените screen-нове.

Индиана Джоунс и Лара Крофт ще се състезават, кой ще грабне повече почитатели

Новите заглавия с участието на двете звезди на развлекателния бизнес - Индиана Джоунс и Лара Крофт ще бъдат пуснати на пазара в един и същи ден. Всички геймъри трепнат в очакване на 26 ноември 1999.

Комиксът на MoreGogoTTT

или автопортрет на собствения ми гъс

Любопитко: Извинете?!
Moregottt:.....
Любопитко: Извинете, чичко, вие не сте ли....?
Moregottt: Ъ!?
Л: Много ми приличате на .....?
М: !!!
Л: Ама, вие наистина сте....?
М: К'во има, бе, малък?
Л: Амиии, вий сте чичкото дето рисува комикса за доктор Гъс (тихо изхихикване) в списание "Master Games", нали?!
М: Е, и?....
Л: Ами трябва да ви направя интервю за списанието. (дяволито върти очички)
М:.....!
Л: .....?
М: Слушай, малък, не си избрал подходящия момент!?
Л: Защо, имате работа ли?
М: Ами, да!
Л: Нещо по новия брой ли?
М: Не точно.
Л: Може би завършвате последните икони за интерфейса за CD-то?....
М: Не бе, не е това.
Л: Ами какво е тогава? Предавам се!
М: Слушай малък, затвори вратата и ме изчакай навън!
Л: (притеснено) Добре!
.....(след малко)
М: Малък, дай да се махаме от тоя кенеф и да те черпя една мелба!(-Любопитко хваща Moregottt за ръката и двамата се запътват към сладоледения магазин на Дядо Мрас.)
М: (надвесен над мелба& уиски за четирима изкрънкана от симпатичен пингвин с бяла ливрея и малки кръгли очилца на човката) Давай!
Л: (облизва покапалия по масата сладолед) На колко сте години?
М: Ей богу - на достатъчно, няма нужда да ми ги припомняш!
Л: Как започнахте?
М: Като рисувах вентилатори по дипломата на майка ми.
Л: Кога се яви на бял свят Д-р Гъс?
М: Когато си свалих гащите за първи път! Ха-ха-ха! (продължава сериозно).....всъщност, доста преди да излезе в MG. И изглеждаше много по-различно, уверявам те.
Л: Как измисляте комикса си?
М: Различно. Някой път сядам и си напъвам тиквата (тая на раменете, де!), а друг път щъркела ми носи идеите.
Л: Говори се, че комиксът е много, хм, как да се изразя.....вулгарен?
М: Вулгарен? Ха, че той си е един вулвагарен, отвратиткав, мръсникновен бълвоч!
Л: Не ви ли притеснява това? Все пак списанието се чете от деца и-и....
М:.... внася смут в непорочните им сърца?
Л: (ентусиазирано) Да, и още...
М: (прекъсва го)... почерня чистата невинност на крехкото им детство?
Л: Да!?
М: Не!
Л: А!...хм, да, добре (пише нещо в тефтерчето) Ами какво ще кажете за един от предните броеве, в който засягате най-неприлични въпроси, относно анатомията на Исус.
М: Човече, искам да кажа на хората, че истината не е в някакъв труп, разчекнат на дървена кръстачка. Искам да разберат, че тази препаска скрива част от истината - истината за това "Имал ли е Христос патка, или не?"
Л: Не ви разбирам!?
М: Аз самият трудно се разбирам.
Л: Но, това е светотатство!
М: Напротив, който търси истината, ще я повдигне тая препаска и ще надникне отдолу.
Л: Вие сте ужасяващо циничен!
М: Аз съм я виждал тая патка, моето момче, със собствените си очи.
Л: Ъ-ъ-ъ.... не се ли страхувате, че ще бъдете отлъчен от църквата и прокълнат от клерикалната (ама к'ва дума, а!? ни общественост.
М: Не, човече. Аз си имам уговорка със Исус, а ако нещо се обърка, остава уговорката ми със Сатаната.
Л: Вие сте сатанист?!
М: Не, не. Пълен атеист съм, ама което съм го видял - видял съм го! (подсмихва се)
Л: И все пак, ако един ден Исус и ангелите...?
М: Исус е мъртъв, човече. Исус е мъртъв. да живее Куентин Тарантино! (щраква с пръсти и разперва ръце)
Л: Като споменахте Тарантино, какво ще кажете за големия процент насилие в творенията ви? Не влияе ли това зле на подрастващите?
М: Човек върши много повече насилие, отколкото предполага, само, че не иска да си го признае. Предпочитам още в ранна възраст да разбера, че ако Джери халоса наистина Том с оня ми ти чук по главата, то въпросната глава ще се сцепи като диня. Навсякъде ще хвърчи кръв и мозък, а от налягането очите му ще изхвръкнат от орбитите и всичко това ще има един, единствен дубъл.
Защото То ще бъде безвъзвратно и непрежалимо мъртъв, човече, а това, че на филма не умира, хич не е смешно.
Л: (със сълзи на очи, хлипайки) Ама той наистина ли?.....
М: Не, бе, малък, това е само на ужким. (въздиша тежко)
Л: ...хлип.....хлип-хлип...(бърше сълзите си)
М: Ей, малък, (слага ръка на рамото му) искаш ли да ти покажа скиците за новия си комикс?
Л:.... Аха....
М: Ето! (оставя на масата купчина листа)
Л: .....!
М: !!!
Л: !?
М: !!!!!!:)
Л: Ама, ... Това !?
М: Гледай, гледай!
Л: (прелиства рисунките, широко окръглил мокри от плача очи) Ей-й-й тая к'ви циц.... мпфх!.... хмпф!
М: (сваля ръката си от устата му). Това са торбички с мляко и лелката си ги носи за из път.
Л: (недоверчиво) Ами-и-и-и....!? Абе тая куч....(пляс!....пляс! пляс!)
М: (загрижено гледайки зачервените бузи на събеседника си) Има си име - Герания Айрънрест.
Л: (въодушевено) А пък тези двамата, пък направо се еб....пуф!..-.пляс!....пуф-пляс!
М:!!!
Л: Ама нали ти каза....(почесва се неопределено отзад)
М: Каквото съм казал, си остава.
Л: Ама....
М: Няма "ама", моето момче, - като пораснеш.... има време за всичко. (почесва се по главата)
Л: (Гледа неразбиращо) Мама ми каза, че си сексуален маниак...
М: Тя е права, човече. Туй Накоруру от Samurai Shodown, Рийоко и Сазами от "Тенчи и Демона", Jin и Nina от Tekken 2, Miwako и Misao от "Noicturnal Illusions", Малката Русалка (уха!), Червената Шапчица (4 пъти), а така също и: Калинка-Малинка, Кума Лиса, Баба Меца, Катеричка-Рунтавелка, Писанка-Мисанка...., абе голям разврат пада!
Л: (замислено) Аз все си мислех, че Катеричка Рунавелка....ама, щом казваш....
М: Хайде ела с мене да те бия на един Quake!
Л: Кой, мене ли бе - пукнат фраг няма да видиш!
М: Ахъм, ще видим.
Л: Направо ш'ти порна задника на Quake! (и наистина ще го направи)
М: Добре де, добре - пък аз ще ти подаря фланелка и шапка с емблемата на списанието ако познаеш черния китарист в началото на комикса от брой 11 и защо Батман от брой 16 повтаря "DC/DC/DC"
Л: Вярно ли бе?
М: Аха!
Л: Черния да не е Пъф Деди?
М: Не, много по-стар е от Пъфи.
Л: Ще го позная, да знаеш!
М: Пък после аз ще ти спукам гъона на Samurai Shodown!
Л: Да, бе, да. (широко ухилен)
Постепенно двамата се изгубват по посока на кварталния компютърен клуб - един мъж и едно момче, които смятат да се поубият малко. Наужким. По около стотина пъти.

Интервюто взе от себе си MoreGoTTT BauGlir

жими за точкуване. Например при UNREAL TOURNAMENT това са автоматично архивирани резултати на всички игри, осъществени по Интернет и (в много прегледен html-режим) представени на интернетските страници (ut.ngworldstats.com). Така че можете да си седите на топличко в стаята и да мерите сили с другите членове на световното геймърско братство. А най-известни сред професионалните турнири са състезанията на Professional Gaming League (www.pgl.net) и Cyberathlete Professional League (www.cyberathlete.com), както и амбициозният проект I2E2 (www.i2e2.com), който има за цел (като при професионалната тенис-асоциация ATP) да обедини системата в едно голямо семейство на турнири и геймъри.

А може ли да има геймъри-професионалисти, които да си вадят от това прехраната и да печелят добре? От една страна, ако наречем геймърстването спорт и го сравним с шаха и билярда (които също не изискват върхова физическа форма, а сръчност и интелигентност), където има много професионални състезатели, отговорът е може би "да". От друга страна обаче, при компютърните игри проблемът е, че те бързо остаряват и няма как да има приемственост при рекордите (шахът и билярдът се играят по един и същ начин от векове!). Освен това все още на геймърите по света им доставя удоволствие постигнатата победа, а не толкова радостта от евентуално спечелените пари. Така че внимавайте, братя геймъри, турнирите са хубаво нещо, но заради тях не си струва да изоставяте ученето или да напускате работата си. После да не кажете, че не сме ви предупреждавали. ***GM***

WEB на месеца

1. http://www.strategyplanet.com
Феновете на стратегиите тук няма от какво да се оплачат. Освен ga.strategy.com, tacticalplanet.com и strategy-gaming.com, имат и великолепния strategyplanet.com. Идеален сайт, посветен на един-единствен жанр - с много гостоприемни страници и чудесни новини.

2. http://www.nhl2000online.com
Неофициална страница, посветена на NHL 2000 и на фирмата EA SPORTS. Страницата е не само привлекателна в графично отношение, но и с многобройни и постоянно увеличаващи се информации.

3. http://www.wired.com
Едно от най-добрите и стилни списания в света, посветено на Интернет и технологиите, се представя и със свой сайт. Пълно съдържание на всички по-стари броеве - това е бездънен кладенец с информация, която трудно се намира другаде.

4. http://www.planethalflife.com
Най-добрият източник на информации за тази игра. Всеки ден тук се появява по нещо ново.

5. http://www.uefagames.com
Тук, ако победите, печалбата са билети за финала и оригинални игри от EIDOS.

Professional Gamers League (http://www.pgl.net)

Това е първата професионална състезателна лига, в която благодарение на спонсорите всеки сезон се раздават премии с награден фонд около 60 000 долара, компютри и всевъзможни други предметни награди. Някои геймъри влизат в състезанието по право, други участват в предварителни квалификации (като при тенис–турнирите). Досега в лигата са се играли RED ALERT, TOTAL ANNIHILATION, STARCRAFT, QUAKE I и 2 (през един сезон винаги се играят две игри).

Cyberathlete (http://www.cyberathlete.com)

В това професионално състезание принципът на участие е по–различен, но целта е същата – да се докаже, че и компютърните игри са спортна дисциплина. Организират се както редовни турнири, така и извънредни, но много успешни състезания, като EXTREME ANNIHILATION, GROUND ZERO или FRAG 3 с над хиляда регистрирани геймъри. За есента на следващата година Cyberathlete планира да проведе в Европа World Tournament. Така че тренирайте.

QuakeCon (http://www.quakecon.org)

QuakeCon за компютърните игри е нещо като Уудсток за рокендрола. Това не е точно турнир, а нещо като компютърен купон за виртуални приятели (последния път в него са участвали 512 геймъри) и за представяния на нови игри с енджина на QUAKE (преди всичко QUAKE 3 ARENA, естествено). През август' 99 този фестивал се проведе за четвърти пореден път, като в организирането му взе участие фирмата IDSOFTWARE.

MICROS NEWS

Пач за Soul Reaver

Появи се нов пач за 3D екшън-приключението Legacy of Kain: Soul Reaver. Той оправя и изглажда доста проблеми около стабилността на графиките, особено при зареждане и запаметяване на определени игрови ситуации. Пачът може да бъде даунлоудван от сайт Games Domain.

На пазара вече се продава нов волан NASCAR Racing Wheel

От ThrustMaster обявиха най-новият си продукт - NASCAR Pro Digital Racing Wheel. Новото устройство има четири вградени към волана бутона, както и педали и скоростен лост. Според един от създателите на новата геймърска екипировка, Douglas Liberman продуктът е насочен изцяло към по-доброто и пълно задоволяване на потребностите на любителите на високите скорости.

Ще се разминем с GT2 за Коледа

Gran Turismo 2 няма да бъде пуснат до 3 януари. Предшественикът на GT2, Gran Turismo вече се е продал в над 7 милиона копия по цял свят. Новото издание ще излезе на две CD-та с над 500 различни автомобила от 33 различни производители. От Sony не коментираха изобщо защо това така очаквано заглавие ще се забави.

Virtual Mechanic вече е факт

Виртуалният механик вече се разпространява на пазара от фирмата Headgames. Играта, разработена от Mekada, ви дава възможност да творите превозни средства от всякакъв вид и калибър, както и да печелите виртуални пари от разработките си. В гаражът на Virtual Mechanic всичко е възможно, стига да имате достатъчно въображение и технически познания.

Дали Gabriel Knight III няма да е краят?

Бъдещето на популярната серия Gabriel Knight все още не е ясно. Разпространителите от Sierra не изключват възможността Gabriel Knight III да остане последната игра от тази серия. Все пак, за успокоение на феновете на тази игра това не е окончателно решено.

Новият сценарии на Myth

Chimera, най-новият сценарии за single player на играта Myth ще може да бъде даунлоудван безплатно, обявиха от Bungie. Сценарият ще е на ваше разположение от 15-ти ноември. Историята накратко е следната: Трима герои тръгват на поход срещу една зла магьосница и нейните зловещи творения.

Field and Stream Trophy Hunting вече е в търговската мрежа

Най-новата ловна симулация, Field and Stream Trophy Hunting вече е в магазините. Новата игра дава възможност на запалените ловци да ловуват изключително редки видове в осем части на света, четири от които реално съществуват, а другите четири са плод на въображението на екипа от програмисти, създал това невероятно развлечение. Играещите имат възможност да избират оръжието си, както и метеорологичните условия.